WWW.FORMULA1-GAME.COM

HAZTE FAN EN FACEBOOK:
WWW.FACEBOOK.COM/FORMULA1GAME

SÍGUENOS EN TWITTER:
WWW.TWITTER.COM/FORMULA1GAME

DESCUBRE LAS ÚLTIMAS NOVEDADES Y LANZAMIENTOS:
WWW.CODEMASTERS.COM

REGÍSTRATE EN RACENET PARA PARTICIPAR EN LAS PRUEBAS DE LA COMUNIDAD E INICIAR TU TRAYECTORIA EN CODEMASTERS RACING.
RACENET.CODEMASTERS.COM

Powered by Wwise audio pipeline solution

BINK VIDEO

dts Digital Surround

DOLBY DIGITAL

CODEMASTERS racenet

FaceFX

BLES-01664

"PS", "PlayStation", "△○×□" and "DUALSHOCK" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
"Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. All rights reserved.

5024866348880

F1 2012

Formula 1™

CODEMASTERS racing

PRECAUCIONES

• Este disco contiene software para el sistema PlayStation®3. Nunca lo use en otro sistema, pues podría llegar a dañarlo. • Este disco se ajusta a las especificaciones de PlayStation®3 para el mercado PAL exclusivamente. No se puede utilizar en otras versiones de PlayStation®3. • Lea con atención el Manual de Instrucciones del sistema PlayStation®3 para garantizar un uso correcto. • Introduzca siempre el disco en el sistema PlayStation®3 con la cara solicitada para la reproducción mirando hacia abajo. • Al manipular el disco, no toque la superficie. Sujételo por los extremos. • Mantenga el disco limpio y a salvo de arañazos. En caso de que la superficie se ensucie, pásele suavemente un trapo seco. • No deje el disco cerca de fuentes de calor o expuesto directamente a la luz del sol y tampoco en un ambiente con exceso de humedad. • No utilice discos que presenten formas irregurares, estén rotos, torcidos o hayan sido unidos con adhesivos. Provocarían el mal funcionamiento del sistema.

RECOMENDACIONES EN MATERIA DE SALUD

Juegue siempre en un entorno bien iluminado. Haga descansos frecuentes de al menos 15 minutos por cada hora de juego. Deje de jugar si experimenta mareos, náuseas, cansancio o dolor de cabeza. Las luces o formas luminosas parpadeantes y los patrones y formas geométricas pueden provocar ataques epilépticos a ciertas personas, lo que las hace susceptibles de sufrir un ataque mientras ven la televisión o utilizan videojuegos. Consulte a su médico antes de usar videojuegos si sufre de epilepsia o experimenta alguno de estos síntomas mientras juega: visión borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimiento involuntario, desorientación, confusión o convulsiones.

AVISO DE SALUD SOBRE LOS CONTENIDOS EN 3D

Algunas personas experimentan molestias (como tensión ocular, fatiga visual o náuseas) al utilizar un televisor 3D para ver imágenes de vídeo en 3D o para jugar a videojuegos en 3D estereoscópico. Si experimenta dichas molestias, deje de usar el televisor hasta que hayan desaparecido.

Por regla general, le recomendamos que evite el uso prolongado de su sistema PlayStation®3 y que descanse quince minutos por cada hora de juego. Sin embargo, cuando se trata de videojuegos en 3D estereoscópico o de vídeos en 3D, la duración y la frecuencia de los periodos de descanso varían de una persona a otra; descanse el tiempo suficiente para que desaparezca cualquier molestia que sufra. Si los síntomas continúan, consulte con su médico.

La vista de los niños pequeños (sobre todo los menores de seis años) aún se está desarrollando. Le recomendamos que consulte al pediatra o al oculista de su hijo antes de permitirle ver vídeos en 3D o jugar a videojuegos en 3D estereoscópico. Los adultos deben supervisar a los niños pequeños para asegurarse de que siguen estas recomendaciones.

PIRATERÍA

La reproducción no autorizada de todo o parte de este producto y el uso no autorizado de marcas registradas puede constituir un acto delictivo. La PIRATERÍA perjudica a los consumidores, así como a los desarrolladores, editores y distribuidores. Si sospecha que este producto es una copia no autorizada, o tiene información sobre copias ilegales, póngase en contacto con el Servicio de atención al cliente a través de los números proporcionados al final de este manual.

ACTUALIZACIONES DEL SOFTWARE DEL SISTEMA

Si deseas más información sobre cómo realizar actualizaciones del software del sistema para el sistema PlayStation®3, visite eu.playstation.com o consulte el documento de Referencia rápida de PS3™.

Si desea los números de teléfono de Atención al Cliente, consulte la parte final de manual.

SISTEMA DE CLASIFICACIÓN POR EDADES DE INFORMACIÓN PANEUROPEA SOBRE JUEGOS (PEGI)

El sistema PEGI protege a los menores de juegos no apropiados para su grupo de edad. RECUERDE que no es una guía sobre la dificultad del juego. Encontrará más información en **www.pegi.info.**

El sistema se compone de tres partes y permite a los padres y a quienes compren juegos para niños hacer una elección adecuada a la edad del jugador. La primera parte es una clasificación por edades:

La segunda parte consiste en uno o más descriptores que indican el tipo de contenido del juego. En función del juego, varía el número de dichos descriptores. La clasificación por edades del juego refleja la intensidad de este contenido. Los descriptores son:

La tercera parte es una etiqueta que indica que el juego puede jugarse online. Esta etiqueta solo pueden usarla proveedores online del juego que se hayan comprometido a respetar ciertas normas, entre las que se incluye la protección de los menores durante el juego online.

Encontrará más información en
www.pegionline.eu

CONTROL PARENTAL

Este juego tiene un Nivel de Control Parental preestablecido que se basa en su contenido. Puede modificar el Nivel de Control Parental de la PlayStation®3 para impedir la reproducción de material con un nivel más alto que el establecido en el sistema PS3™. Si desea más información, consulte el manual de instrucciones del sistema PS3™.

Este producto sigue el sistema de clasificación por edades PEGI. Las marcas de clasificación por edades PEGI y la descripción de contenidos se muestran en el embalaje del producto (excepto donde, por ley, se apliquen otros sistemas de clasificación). A continuación, se muestra la correspondencia entre el sistema de clasificación por edades PEGI y el Nivel de Control Parental:

NIVEL DE CONTROL PARENTAL	9	7	5	3	2
GRUPO DE EDAD — PEGI	18	16	12	7	3

En casos excepcionales, el nivel de restricción de control paterno de este producto puede ser más estricto que la clasificación por edades aplicada en su país, esto se debe a las diferencias en los sistemas de clasificación por edades que hay entre los países en los que se distribuye el producto. Puede que tenga que restablecer el nivel de control paterno de su sistema PS3™ para poder jugar.

BLES-01664

PARA USO DOMESTICO SOLAMENTE: Este software dispone de licencia para su uso en sistemas autorizados PlayStation®3 solamente. Queda prohibido cualquier acceso, uso o transferencia no autorizados al producto o su derecho de autor y marca registrada correspondientes. Consulte sus derechos completos de uso en eu.playstation.com/terms. Derechos de Programas de Biblioteca ©1997-2012 Sony Computer Entertainment Inc. cedidos exclusivamente a Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). QUEDA PROHIBIDA LA REVENTA O ALQUILER A MENOS QUE ESTE EXPRESAMENTE AUTORIZADO POR SCEE. PlayStation®Network, PlayStation®Store y PlayStation®Home están sujetas a los términos de uso y no están disponibles en todos los países e idiomas (eu.playstation.com/terms). Es necesario disponer de servicio a Internet. El usuario es responsable del pago de las tarifas de acceso a banda ancha. Algún contenido se facilita previo pago. Los usuarios deben tener 7 años o más y los usuarios menores de 18 años necesitan permiso paterno. Licencia para su venta sólo en Europa, Oriente Medio, África, India y Oceanía.

"PS", "PlayStation", "PS3", "SIXAXIS", "DUALSHOCK" and "PS" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. F1 2012™ © 2012 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"®, "Ego"® and the Codemasters logo are registered trademarks owned by Codemasters. "Codemasters Racing"™ and "RaceNet"™ are trademarks of Codemasters. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2012 by RAD Game Tools, Inc. All Rights Reserved. DTS and the DTS Symbol are registered trademarks of DTS, Inc. and DTS Digital Surround is a trademark of DTS, Inc. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Facial Animations powered by FaceFX. © 2002-2012, OC3 Entertainment, Inc. and its licensors. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 - 2012 Audiokinetic Inc. All rights reserved. Ogg Vorbis Libraries © 2012, Xiph.Org Foundation. An official product of the FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP.

Los logos y marcas F1 FORMULA 1 , F1, F1 FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP , FORMULA 1, FORMULA ONE, F1, FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP, GRAND PRIX y marcas relacionadas son marcas de Formula One Licensing BV, compañía del grupo Formula One . Licenciadas por Formula One World Championship Limited. Todos los derechos reservados.

All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product is prohibited. Developed and published by Codemasters. Made in Austria. All rights reserved.

BIENVENIDOS A F1 2012™

¡Ya estás dentro del universo de la FORMULA ONE™!

Descubre lo que sienten los pilotos al ponerse a los mandos de los mejores coches del mundo y salta a la pista en los circuitos oficiales del 2012 FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP™.

Preséntate a la prueba para nuevos pilotos y comienza tu trayectoria profesional. Ábrete camino por distintas escuderías o sé fiel a tu equipo preferido hasta llevarlo a la cima del FIA FORMULA ONE CONSTRUCTORS' WORLD CHAMPIONSHIP.

PRIMEROS PASOS

AUTOGUARDADO

La opción Autoguardado permite activar la función de guardado automático de F1 2012. Gracias a ella, el sistema PlayStation®3 irá guardando tus progresos durante la partida.

NOTA: Este juego cuenta con una función de guardado y carga automáticos. No apagues el sistema mientras el indicador de acceso al disco duro esté parpadeando. El juego está disponible en español, inglés, francés, alemán y italiano. Elige el idioma que prefieras en la configuración del sistema antes de comenzar.

NAVEGACIÓN POR LOS MENÚS

Utiliza los botones de dirección o el joystick izquierdo para moverte por los menús. Pulsa el botón ✕ para confirmar la selección y el botón ○ para cancelar o volver atrás. Para ayudarte, cada función viene explicada en pantalla.

PRESENTACIÓN ANTE LA PRENSA

Cuando pulses el botón START (inicio) por primera vez, tendrás que responder a algunas preguntas. Las respuestas servirán para crear tu perfil y establecer el nivel de dificultad.

Si en algún momento quieres modificar tu perfil, entra en **Mi F1**™.

AYUDAS DE PILOTAJE

Si quieres cambiar las ayudas, entra en Configurar carrera y selecciona Dificultad antes de iniciar la partida. Si ya estás jugando, puedes cambiarlas desde el menú de pausa.

PASE VIP

Activa tu Pase VIP y compite online con los modos multijugador de F1 2012:

- **Mundial cooperativo para 2 jugadores**
- **Carreras online para 16 jugadoress**

Encontrarás este código de un solo uso dentro de la caja del juego.
Si no lo tienes, puedes comprar uno en PlayStation®Store.

PANTALLA DE JUEGO (EN PISTA)

La pantalla contiene una gran cantidad de elementos que te informan sobre tus progresos durante la carrera. Ten en cuenta que los distintos indicadores no tienen por qué estar visibles todo el tiempo.

1 Posición en carrera

2 Selección de combustible, neumáticos y reparto de frenada

3 Mapa del circuito

4 Banderas y mensajes

5 Indicador de sentido contrario

6 Indicador de piloto rival

7 Flecha de proximidad del rival

8 Vuelta en curso y tiempo de vuelta

9 Datos de estado del coche

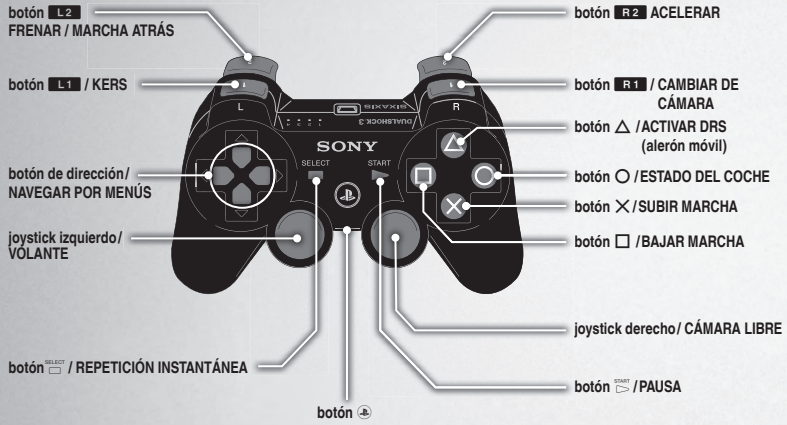
10 Indicadores de marcha, combustible, DRS y KERS, cuentarrevoluciones y velocímetro

CONTROLES

MANDO INALÁMBRICO DUALSHOCK®3

Aquí encontrarás la configuración predeterminada de F1 2011. Puedes cambiar los controles desde la opción **Mi F1** o el menú de pausa.

PREDETERMINADO 1



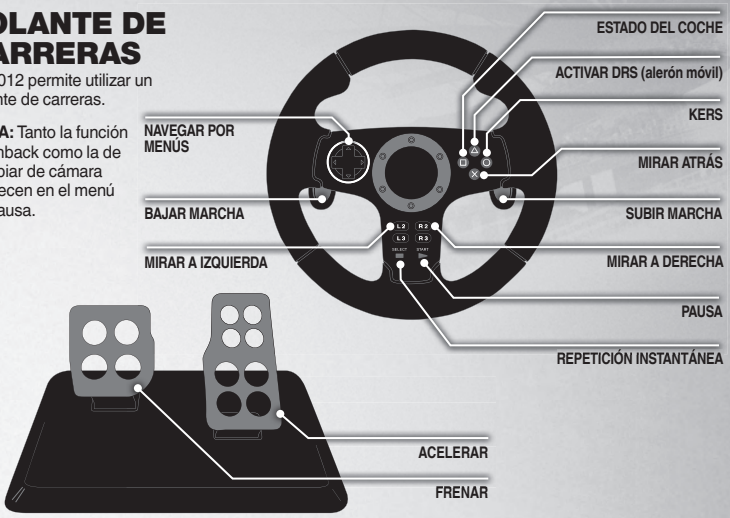
RACENET.CODEMASTERS.COM

RaceNet™ es el punto de encuentro de todos los juegos de carreras de Codemasters®. Ábrete una cuenta en el sitio web para registrar tus progresos con F1 2012, participar en las pruebas de la comunidad, recibir consejos y consultar estadísticas.

VOLANTE DE CARRERAS

F1 2012 permite utilizar un volante de carreras.

NOTA: Tanto la función Flashback como la de cambiar de cámara aparecen en el menú de pausa.



PERSONALIZACIÓN

Puedes adaptar los controles según tus preferencias en **Mi F1 | Controles de pilotaje | Perfil de controles | A medida**.

REPETICIONES Y FLASHBACK

REPETICIONES

Cuando quieras ver una repetición instantánea, solo tienes que activar la pausa y seleccionar esa opción. También podrás ver una repetición cuando termine la carrera.

FLASHBACK

Si cometes un error, no hace falta que tomes de nuevo la salida: puedes utilizar la función Flashback si está disponible. Pulsa el botón SELECT para iniciar la repetición instantánea y rebobina hasta un momento anterior al incidente. Pulsa ☐ para retomar la carrera en ese punto.

Solo puedes usar la función Flashback un número limitado de veces, así que raciónalas bien.

MODOS DE JUEGO

TRAYECTORIAS PROFESIONALES

En estos modos, te sumergirás a fondo en la vida de los pilotos de FORMULA ONE.

PRUEBA PARA NUEVOS PILOTOS

Aprende a manejar un monoplaza para ganarte un puesto en alguna escudería. O bien perfecciona tu destreza al volante sin la tensión que conlleva la alta competición.

MUNDIAL EXPRÉS

Lucha por ganar el FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIP en diez carreras a cinco vueltas con unas condiciones meteorológicas preestablecidas. Elige una escudería y bátete con otros pilotos en duelos al mejor de tres con el objetivo de arrebatarles el puesto en su equipo.

TRAYECTORIA

Afronta el mayor de los desafíos: compite en las 20 carreras del FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP durante cinco temporadas. Lucha por hacerte con el título mundial de pilotos y por darle a tu escudería el de constructores. Trata de superar a tu compañero de equipo para impresionar al director y ayuda a los ingenieros a desarrollar piezas nuevas para tu monoplaza. O, si lo prefieres, consigue un contrato en otra escudería y sigue evolucionando. Haz las sesiones de libres y la clasificación igual que en la vida real o elige la opción abreviada: clasificación a una vuelta y a por la carrera.

CARRERA RÁPIDA

Elige tu escudería preferida y mídete a los demás pilotos del 2012 FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIP en una apasionante carrera.

ZONA DE DESAFÍOS

Aquí podrás comparar tu habilidad al volante y tus tiempos con los de otros jugadores de F1 2012 de todo el mundo.

CONTRARRELOJ

Intenta superar a los coches fantasma que emulan las vueltas de tus amigos y las de los mejores jugadores del planeta, bate tus propias marcas o practica en un determinado circuito hasta que adquieras cierta regularidad.

CRONOS DE MEDALLA

Comprueba tu destreza en condiciones predefinidas. Cada reto te pone a los mandos de un monoplaza distinto, con variedad de reglajes y de condiciones meteorológicas en determinados circuitos. Tendrás que batir a los coches fantasma para ganar las medallas de bronce, plata y oro.

MODO CAMPEONES

En estos desafíos, te medirás a los seis FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONS que aparecen en F1 2012. Rivaliza con cada uno de ellos en condiciones específicas, donde la meteorología, el combustible y los neumáticos tendrán un papel clave. Después, hazles frente a todos a la vez. Si vences, ganarás una medalla más para tu colección.

MULTIJUGADOR

Enfréntate a tus amigos y a otros jugadores en una partida local o por Internet. F1 2012 dispone de tres modos multijugador.

- **Internet**: Disfruta de todos los modos online.
- **Pantalla dividida**: Comparte pantalla con otro jugador en una partida local.
- **LAN**: Compite contra varios jugadores en una red de área local.

NOTA: Para jugar online, tienes que iniciar sesión en PlayStation®Network.

Las secciones del juego que se disfrutan por Internet solo están disponibles para conexiones de banda ancha: ADSL, cable o superior. También puedes conectarte a una red de área local (LAN) o a una red de área local inalámbrica (WLAN).

Además, se precisan varios requisitos adicionales, como una suscripción a un proveedor de servicios de Internet, un dispositivo de red y un punto de acceso Wi-Fi (en redes inalámbricas). Consulta el manual de instrucciones del sistema PlayStation®3 si necesitas más información.

PARTIDAS RÁPIDAS

Este modo está pensado para saltar a la pista rápidamente sin necesidad de configurar ninguna opción. En este tipo de partidas, todos los monoplazas tienen el mismo rendimiento y las escuderías se asignan al azar.

SPRINT

Carrera de tres vueltas que se disputa sobre seco. Las posiciones de la parrilla se asignan al azar.

RESISTENCIA

Carrera del 25% de la distancia real, con condiciones meteorológicas cambiantes y al menos una parada en boxes. El orden de la parrilla se decide al azar.

GRAND PRIX™ POR INTERNET

Carrera de siete vueltas con condiciones meteorológicas cambiantes y al menos una parada en boxes. El orden de la parrilla se decide en una sesión clasificatoria de 15 minutos.

CARRERA A MEDIDA

Crea tu propia partida por Internet con la configuración que prefieras. Tú decides el circuito y la distancia de carrera. También puedes buscar parámetros específicos para unirte a una partida que ya esté en marcha.

MUNDIAL COOPERATIVO

Disputa una temporada completa con un amigo como compañero de filas. Aquí, cada carrera cuenta: no solo obtendrás más puntos para la clasificación general, sino que podrías convertirte en el piloto con más peso de la escudería y obtener acceso a las mejoras de I+D antes que tu compañero.

PANTALLA DIVIDIDA

Elige tu piloto o tu escudería favorita, selecciona el circuito que prefieras y compite contra un amigo en la misma sistema.

CRÉDITOS

Consulta la lista oficial de créditos de F1 2012 en **www.codemasters.com/f12012credits**

ACUERDO DE LICENCIA Y GARANTÍA DE THE CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED

AVISO IMPORTANTE: Por la presente, The Codemasters Software Company Limited (en lo sucesivo, "Codemasters") hace entrega del programa (en lo sucesivo, "el Programa") que acompaña a este documento conforme a licencia y en las condiciones que se expresan a continuación. El Programa incluye el software, el medio que lo contiene y su documentación, ya sea impresa o en formato electrónico. La concesión de esta licencia constituye un acuerdo legal entre el usuario y Codemasters. La utilización del Programa implica la aceptación de las condiciones del presente acuerdo suscrito con Codemasters.

El Programa está protegido por la legislación inglesa, los tratados internacionales o convenciones en materia de propiedad intelectual y otras normativas al respecto. El Programa se usa conforme a licencia y no se vende, por lo que este acuerdo no concede derecho de propiedad alguno sobre el Programa o sus copias.

1. Licencia limitada de uso: Junto con la licencia, Codemasters concede al usuario derechos limitados, sin carácter exclusivo y sin derecho a cesión, para el uso de un ejemplar de este Programa para uso personal.
2. Propiedad: Todos los derechos de propiedad intelectual contenidos en el Programa (entre otros, los derivados del contenido registrado como imagen, sonido u otro formato) y la titularidad de todas y cada una de las copias recaen en Codemasters o los otorgantes de la licencia, por lo que los únicos derechos que tendrá el usuario serán los derivados de la licencia que se expresan en el primer párrafo.

QUEDAN EXPRESAMENTE PROHIBIDAS:

*la copia del Programa;

*la venta, alquiler, concesión mediante licencia, distribución, cesión o puesta a disposición, total o parcial, del Programa a otras personas con fines comerciales, entre otros, en un servicio a terceros, "cibercafés", salones de recreativas u otros locales comerciales. Para la utilización comercial del Programa el usuario deberá suscribir con Codemasters un acuerdo de licencia específico para locales comerciales (véase la información de contacto al final del documento);

*la aplicación de ingeniería inversa, descifrado del código original, modificación, descompilación, desensamblaje o creación, total o parcial, de programas derivados del Programa;

*la retirada, desactivación u omisión de los avisos o indicativos de propiedad ubicados en el embalaje o en el interior del Programa.

GARANTÍA LIMITADA: Codemasters garantiza al comprador original del Programa que el medio en que se grabó no presentará desperfectos materiales ni de fabricación durante 90 días a partir de la fecha de compra. Si se encontraran desperfectos en dicho periodo, Codemasters se aviene a reemplazar, sin coste alguno, el Programa defectuoso dentro del periodo de garantía, siempre y cuando Codemasters todavía fabrique el Programa. Para ello, se deberá enviar el Programa, a portes pagados, con el recibo de compra debidamente fechado. Si el Programa ya no estuviera disponible, Codemasters se reserva el derecho a sustituirlo por otro similar o de igual o mayor valor. Esta garantía se limita al medio en que se grabó el Programa tal y como Codemasters lo suministró, y no será válida si el defecto o defectos se derivan de un abuso, mal uso o negligencia en la utilización del Programa. Todas las garantías implícitas por ley están limitadas al periodo de 90 días descrito anteriormente.

Excepto por lo estipulado anteriormente, esta garantía sustituye a todas las garantías acordadas por escrito o verbalmente, explícitas o implícitas, incluidas las de comercialización, calidad satisfactoria, adecuación para un propósito particular o de no infracción, y ninguna otra protesta formal o reclamación vinculará u obligará a Codemasters en forma alguna.Cuando se envíe el Programa para su devolución de acuerdo con los términos de la garantía, deberán mandarse solo los discos originales en un embalaje seguro que incluya: (1) una fotocopia del recibo de compra con la fecha de compra; (2) un documento con el nombre y la dirección claramente indicados; (3) una pequeña nota en la que se describa el desperfecto y el sistema en el que instaló el Programa.

LIMITACIÓN DE DAÑOS: Codemasters desestima toda responsabilidad en concepto de daños especiales, incidentales o emergentes derivados de la posesión, utilización, funcionamiento defectuoso del Programa, incluidos los daños a la propiedad, lucro cesante, errores informáticos, funcionamiento defectuoso de otros dispositivos o lesiones personales. En caso de lesiones, Codemasters desestima toda responsabilidad, aun cuando fuera consciente de la probabilidad de que estas pudieran ocasionarse, y siempre y cuando la ley lo permita. La compensación a la que se obliga Codemasters no excederá en ningún caso a la cantidad desembolsada para la obtención de la licencia del Programa. Si el país o región en que se concede la garantía no contempla limitaciones sobre la duración de cualquier garantía implícita ni excluye o limita los daños incidentales o derivados, dichas limitaciones y exclusiones de responsabilidad no serán aplicables. Esta garantía otorga al usuario derechos legales concretos que vienen a añadirse a los que por ley le correspondan, y que variarán dependiendo de la legislación a la que esté sujeto.

RESCISIÓN: Sin perjuicio de los derechos de Codemasters, este acuerdo se rescindirá automáticamente si el usuario no cumpliese las condiciones en él estipuladas. En tal caso, se deberán destruir los ejemplares del Programa y sus componentes. Asimismo, Codemasters se reserva el derecho de cancelar las funciones en línea previo aviso de 30 días en www.codemasters.com.

COMPENSACIÓN: Debido al daño irreparable que para Codemasters supondría el incumplimiento de las condiciones de este acuerdo, el usuario acepta avenirse a las compensaciones adecuadas (sin que medie garantía en efectivo, depósito o prueba de los daños) debidas al incumplimiento de este acuerdo, que habrán de añadirse a las compensaciones que correspondieran a Codemasters de conformidad con la legislación aplicable.

INDEMNIZACIÓN: El usuario se compromete a indemnizar, defender y eximir a Codemasters, sus asociados, filiales, contratistas, empleados, directores y agentes de toda responsabilidad, pérdidas y gastos derivados de los actos u omisiones en el uso del Programa conforme a las condiciones de este acuerdo.

OTRAS CONDICIONES: El presente documento incluye el acuerdo íntegro alcanzado entre las partes y reemplaza a otros acuerdos o aseveraciones que las partes hubieran podido efectuar con anterioridad. Toda enmienda sobre el mismo deberá de realizarse por escrito y con el consentimiento de ambas partes. Si, por cualquier razón, se estimase inaplicable cualquiera de las condiciones expuestas en este contrato, se obrarán las modificaciones pertinentes para posibilitar su aplicación sin que el resto de las condiciones de este acuerdo se vean afectadas. El presente acuerdo se regirá e interpretará de acuerdo con la legislación inglesa, y el fuero será el de los tribunales de Inglaterra.

Todas las cuestiones relativas a esta licencia deberán dirigirse a Codemasters a las señas que se indican a continuación:

The Codemasters Software Company Limited, P.O. Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, Reino Unido.

Tel: +44 1926 816000 Fax: +44 1926 817595

For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

Australia	**1300 365 911** Calls charged at local rate
Österreich	**0820 44 45 40** 0,116 Euro/Minute
Belgique/België/Belgien	**011 516 406** Tarif appel local/Lokale kosten
Česká republika	**222 864 111** Po – Pa 9:00 – 17:00 Sony Czech. Tarifováno dle platných telefonních sazeb. Pro další informace a případnou další pomoc kontaktujte prosím www.playstation.sony.cz nebo volejte telefonní číslo +420 222 864 111 **283 871 637** Po – Pa 10:00 – 18:00 Help Line Tarifováno dle platných telefonních sazeb
Danmark	**70 12 70 13** support@dk.playstation.com Man–fredag 18–21; Lør–søndag 18–21
Suomi	**0600 411 911** 0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 12–18
France	**0820 31 32 33** prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi
Deutschland	**01805 766 977** 0,14 Euro/Minute
Ελλάδα	**00 32 106 782 000** Εθνική Χρααση
Ireland	**0818 365065** All calls charged at national rate
Italia	**199 116 266** Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto
Malta	**23 436300** Local rate
Nederland	**0495 574 817** Interlokale kosten
New Zealand	**09 415 2447** National Rate **0900 97669** Before you call this number, please seek the permission of the person responsible for paying the bill. Call cost $1.50 (+ GST) per minute
Norge	**81 55 09 70** 0.55 NOK i startavgift og deretter 0.39 NOK pr. Minutt support@no.playstation.com Man–fredag 15–21; Lør–søndag 12–15
Portugal	**707 23 23 10** Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico
España	**902 102 102** Tarifa nacional
Россия	**+7 (499) 238 36 32**
Sverige	**08 587 822 25** support@se.playstation.com Mån–Fre 15–21, Lör–söndag 12–15
Suisse/Schweiz/Svizzera	**0848 84 00 85** Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale
UK	**0844 736 0595** Calls may be recorded for training purposes

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.

Si aparece alguno de estos símbolos en cualquiera de nuestros productos eléctricos, en la batería o en su embalaje, indica que en Europa el producto eléctrico o la batería no deben desecharse del mismo modo que los residuos domésticos. Para garantizar un tratamiento correcto a la hora de deshacerse del producto y la batería, deséchelos de acuerdo con las leyes locales aplicables o los requisitos de eliminación de baterías, y equipos eléctricos y electrónicos. De este modo, ayudará a conservar los recursos naturales y a mejorar los estándares de protección medioambiental en el tratamiento y eliminación de residuos eléctricos.

Este símbolo puede utilizarse en pilas junto con con otros símbolos químicos adicionales. Los símbolos químicos del mercurio (Hg) o del plomo (Pb) aparecerán si la pila contiene más del 0,0005% de mercurio o más del 0,004% de plomo.

Servicio Técnico

Servicio de atención al cliente: +34 902 10 18 67
Lunes a jueves: 9:00-18:30 - viernes: 09:00-15:00

es.support@namcobandaipartners.com
www.es.namcobandaipartners.com